



**UN CENTENAR DE PERSONAS PARTICIPARON ESTE
SÁBADO EN LA CONFERENCIA Y EL TALLER DE
MAGIA QUE IMPARTIÓ BODIE BLAKE**

La delegada de Cultura dio la bienvenida a todos los participantes que durante toda la tarde pudieron conocer más de cerca el mundo de la magia

El salón de actos del Palacio Municipal Castillo de Luna congregó en la tarde del sábado día 28 de marzo a cerca de un centenar de aficionados y amantes del mundo de la magia, que no quisieron perderse la oportunidad que ofrecía la conferencia y taller de magia que llegaba a la ciudad con la colaboración de la Delegación municipal de Cultura.

La propuesta conjugaba por un lado una conferencia y por otro un taller práctico de magia que impartió y dirigió el mago Bodie Blake, primer premio de Inventiones Mágicas Flasoma y Mención Especial del FISM 2003 de Holanda.

La delegada municipal de Cultura, Auxiliadora Izquierdo Paredes, estuvo presente en el acto de inauguración de esta novedosa actividad, que viene a ampliar la oferta cultural y de actividades de ocio que se organizan en la ciudad. La responsable municipal, que estuvo acompañada por Fernando Tena, jefe de estudio del Círculo de Magia Internacional Don Bosco, que contactó y propuso a la Delegación de Cultura la celebración de esta iniciativa, dio la bienvenida a todos los asistentes y agradeció la oportunidad que el mago Bodie Blake daba con esta actividad a todos los amantes de este mundo.

La actividad, que se prolongó a lo largo de varias horas, dio la posibilidad a los participantes de disfrutar de una intensa tarde en la que los juegos de magia y el ilusionismo centraron las explicaciones y demostraciones que realizó el mago Bodie Blake.

Así, tras la conferencia en la que el citado mago dio detalles y datos sobre aspectos relacionados con los efectos, el material, las diferentes partes de un espectáculo de magia, o los montajes que se llevan a cabo en los escenarios para llevar a cabo espectáculos de magia; la segunda parte se basó por completo en un taller de magia, en el que los participantes pudieron conocer entre otras cuestiones cómo fabricar algunos juegos, o cómo se llegan a conseguir efectos con cosas cotidianas.

Rota, 30 de marzo de 2009